

«IndiWipKip»

Balance – Stangen – Spiel

Spielvoraussetzungen

Das «IndiWipKip»-Spiel kann im Freien aber auch im Haus gespielt werden. Voraussetzung ist ein vorhandener Schwebebalken oder eine umgekehrte Turnhallenbank. Im Freien braucht es einen über eine Vertiefung gelegten Baumstamm, Holzbalken, oder ein schmales Brett. In einem kalten Winter mit genügend Schnee ist es auch möglich das Spiel auf einer selbst erstellten Schneewand (Wall) zu spielen.

Vorsichtsmassnahmen & Unfallgefahr

Es empfiehlt sich wenn immer möglich den Bereich unter dem Balken links und rechts mit Matten als Schutz- und Auffangpolster auszulegen. Im Freien ist der Spielbereich von Steinen, Wurzeln und störenden Erhebungen zu befreien. Nötigenfalls muss der Platz planiert werden. Um das Wegrutschen des Baumstammes zu verhindern kann dieser an beiden Enden mittels in die Erde geschlagener Pfähle oder schweren Steinen gesichert werden. Bei Regenwetter werden vor allem geschälte Baumstämme sehr glitschig und sollten besser nicht bespielt werden. Das «IndiWipKip» wird am sichersten in Halt gebendem, gebundenem Schuhwerk oder Barfuss bespielt. Gummi-Stiefel sind ungeeignet!

Unterhalt

Reinigung mit Seifenwasser oder speziellem PVC-Reiniger. Stangen nicht im Regen herumliegen lassen!

Spielformen

Grundsätzlich unterscheiden sich drei Arten des Spiels. Das Spiel mit direktem Ausscheiden des Gegners, das Spiel nach Punkten und das Spiel auf Zeit. Auch Kombinationen sind möglich. Die Erfindung und Erprobung neuer, kreativer Spielformen durch die beteiligten Mitspieler sind erwünscht.

1. Spiel mit direktem Ausscheiden

Der Verlierer scheidet bei dieser Spielform aus und wird sofort durch einen neuen Spieler ersetzt. Die Nachfolgespieler stehen mindestens einen Meter weg vom Balkenende bereit. Die Reihenfolge des Anstehens kann nötigenfalls mit knobeln oder würfeln entschieden werden. Die Reihenfolge ist einzuhalten. Reiz dieser Spielform ist das Aufeinandertreffen von Zufallsgegnern!

2. Spiel nach Punkten

Die beteiligten Spieler einigen sich auf eine Anzahl Punkte oder Leben die jeder Spieler zu gewinnen (aufsteigend) oder zu verlieren (absteigend) hat.

3. Spiel nach Zeitvorgabe

Die beteiligten Spieler einigen sich auf eine zeitliche Spieldauer in der es darum geht, so viele Punkte wie möglich zu sammeln.

Spielregeln

1. Die beteiligten Spieler einigen sich vor Beginn des Spiels auf eine der möglichen Spielformen.
2. Zwei Spieler stellen sich an den Enden des Balkens auf. Die «IndiWipKip»-Stange wird mit beiden Händen in der Mitte gehalten. Als Zeichen des Beginns verneigen sich die beiden Gegner respektvoll voreinander.
3. Gezielte Schläge auf Kopf und unter die Gürtellinie sind nicht erlaubt und führen zum Ausschluss oder Punkteabzug.
4. Jegliches aufstützen mit der Stange, auf dem Balken oder Boden, während dem Spiel bedeutet einen Punkteabzug oder gilt als Sieg für den Gegner.
5. Das Erfassen der gegnerischen Stange mit der Hand, stossen oder ziehen damit, bedeutet Punkteabzug oder Sieg für den Gegner.

Viel Spass mit dem «IndiWipKip» wünscht Euch das CreaTIPI-Atelier
Peter Kuhn